



1. AdvEnte-Cup 2017



Update 28.11.2017 – gelb markiert

Datum

03.12.2017 (1. Adventssonntag)

Treffpunkt

ab 10.00 Uhr

GRG 15, Auf der Schmelz 4, 1150 Wien

Wettkampfbereich ist im hinteren Teil der Schule, Zugang über Seiteneingang Oeverseestraße.

Parken in den anliegenden Gassen, öffentlich erreichbar:

U3 Johnstraße, Busse 10A, 12A Auf der Schmelz, Bus 48A Schmelz, Gablenzgasse

ACHTUNG: Schule ist abseits des WKZ alarmgesichert, bitte keine Türen außerhalb des WKZ versuchen zu öffnen.

Karte

Auf der Schmelz

Stand November 2017

Ultimate, Premium: Format A3, **Maßstab 1:1500**

Standard: Format A4, Maßstab 1:2500

Laufgebiet

Sport- und Schulanlage Auf der Schmelz, angrenzendes urbanes Gebiet. Besonderheit: Einige eingezäunte Bereiche, Durchgänge beachten, die Sportanlagen dürfen belaufen werden, bitte **keine (Dobb)Spikes!**

ACHTUNG: Vielbefahrene Straßen am Rand des Wettkampfbereichs, diese müssen aber nicht überquert werden.

Anmeldung / Startmöglichkeit

Anmeldung: 10.00-11.45 Uhr

Startmöglichkeit: 10.30-12.00 Uhr

Zielschluss: 12.45 Uhr – ab diesem Zeitpunkt werden alle Posten abgesammelt!

Online Anmeldung: unter www.orienteering.at/adventcup könnt ihr euch vorab anmelden. Am AdvEnteCup-Tag bitte noch bei der Anmeldung das Startgeld zahlen!

Vor-Ort-Anmeldung: Bitte beim Treffpunkt einen Anmeldezettel ausfüllen und mit dem Startgeld bei der Anmeldung abgeben.

Nenngeld in jedem Fall: 6 Euro. Es besteht auch die Möglichkeit, sich gleich für alle drei Adventcup-Läufe anzumelden (Nenngeld: 15 Euro für alle drei).

Postenbeschreibung

Nur "Premium"-Starter erhalten bei der Info / Anmeldung eine Postenbeschreibung (inkl. Postennummern), die Postenbeschreibung der Kategorie "Standard" ist auf der jeweiligen Karte aufgedruckt.

Bahnen

Ultimate: vier Schleifen (A, B, C, D), Länge ca. 5,2 km

Premium: drei Schleifen (B, C, D), Länge ca. 3,6 km

Standard: zwei Schleifen (E, F), Länge ca. 3,1 km

Heuer (wie schon letztes Jahr): Premium ist um eine Schleife kürzer als Ultimate!



Start

ca. 200m von Info / Anmeldung beim Haupteingang des GRG15

Aufwärmen

Nur auf den großen Wegen. Der Garten des GRG15 ist Wettkampfgebiet

SI-Air

Die Stationen sind **nicht** im SI-Air-Modus programmiert um unabsichtliche Stempel (im Vorbeilaufen) und somit unverschuldete Strafminuten zu verhindern.

ADVENTCUPSYSTEM – Gedächtnis-OL für "Ultimate" und "Premium"

Nach LÖSCHEN des Chips und Betätigen der START-Station (Zeit läuft!) darf der/die Teilnehmer/in in die Wechselzone. Die Schleifen sind in der richtigen Reihenfolge zu absolvieren. Zwischen den Schleifen muss die Wechselzone betreten werden und dabei auch der Eingang (IN) und Ausgang (OUT) gestempelt werden!

Die Zeit in der Wechselzone kann in der Nachanalyse dann wie eine Zwischenzeit (wer hat wie lange Karte angeschaut?) behandelt werden.

Die korrekte Reihenfolge für Ultimate der zu stempelnden Stationen ist also:

START-OUT-

Posten der Schleife A-

IN-OUT-

Posten der Schleife B-

IN-OUT-

Posten der Schleife C-

IN-OUT-

Posten der Schleife D-

ZIEL



Für Premium entsprechend START-OUT-Posten der Schleife B-IN-OUT...

Falls ihr nach einer Schleife draufkommt, dass ihr einen falschen Posten gestempelt habt, müsst ihr nochmals raus auf diese Schleife und ab diesem Posten korrekt weitermachen.

Wechselzone

Die Wechselzone für die Kategorien "Ultimate" und "Premium" ist abgesperrt und hat einen Eingang (IN) und einen Ausgang (OUT). In der Wechselzone hängen genügend A3-Laufkarten, um für die nächste Schleife aufzutanken. Neben allen A3-Karten ist auch eine

Postenbeschreibung in Textform, allerdings ohne Postennummer.

Natürlich könnt ihr jederzeit auch während einer Schleife in die Wechselzone um zusätzlich aufzutanken, dann ist IN/OUT-Stempeln nicht notwendig.



Strafminuten

Für jeden unnötigen Stempel auf eurem Chip erhaltet ihr 1 Strafminute dazu. Also lieber beim Kartenstudium genau schauen und die Postenobjekte merken, als zwei Posten stempeln (zu müssen), die nahe beieinander sind!

Für jedes fehlende IN oder OUT erhaltet ihr ebenfalls 1 Strafminute dazu.

Normale Bahn für "Standard"

Gleich neben der Wechselzone für Ultimate und Premium ist der Standard-Start, ihr erhaltet eine eigene Karte und habt noch eine Minute Zeit, sie anzuschauen. Beim letzten Posten der Schleife E dreht ihr eure Karte um und absolviert Schleife F. **Der letzte Posten der Schleife E ist gleichzeitig Start der Schleife F.** Schleife F endet im Ziel beim WKZ. Ihr dürft die Karte danach behalten.

Ziel/Auslesen

Das Ziel ist direkt beim WKZ. Die Premium/Ultimate-Läufer bekommen ihre Splitzeiten auf einer Karte mit aufgedrucktem Postennetz.



Verpflegung

Für alle Teilnehmer gibt es nach dem Lauf alkoholfreien Punsch und selbstgemachte WAT-Kekse!

NEU: AdvEnteCup-Merchandising

Es gibt für alle Fans der AdvEnte bei der Anmeldung Häferln, Umhängetaschen und Sticker im Adventcup-Layout zu erstehen.

Ergebnisse / Video

Ergebnisse, Video etc. sind am Abend auf unserer Homepage (www.orienteeing.at) online.

Allgemeines

Der durchführende Verein übernimmt keinerlei Haftung für Schäden jedweder Art, auch nicht gegenüber dritten Personen. Jede/r Läufer/in startet auf eigene Gefahr.



Advent, Advent, die Ente rennt!

