



2. AdvEnte-Cup 2017



Datum

10.12.2017 (2. Adventsonntag)

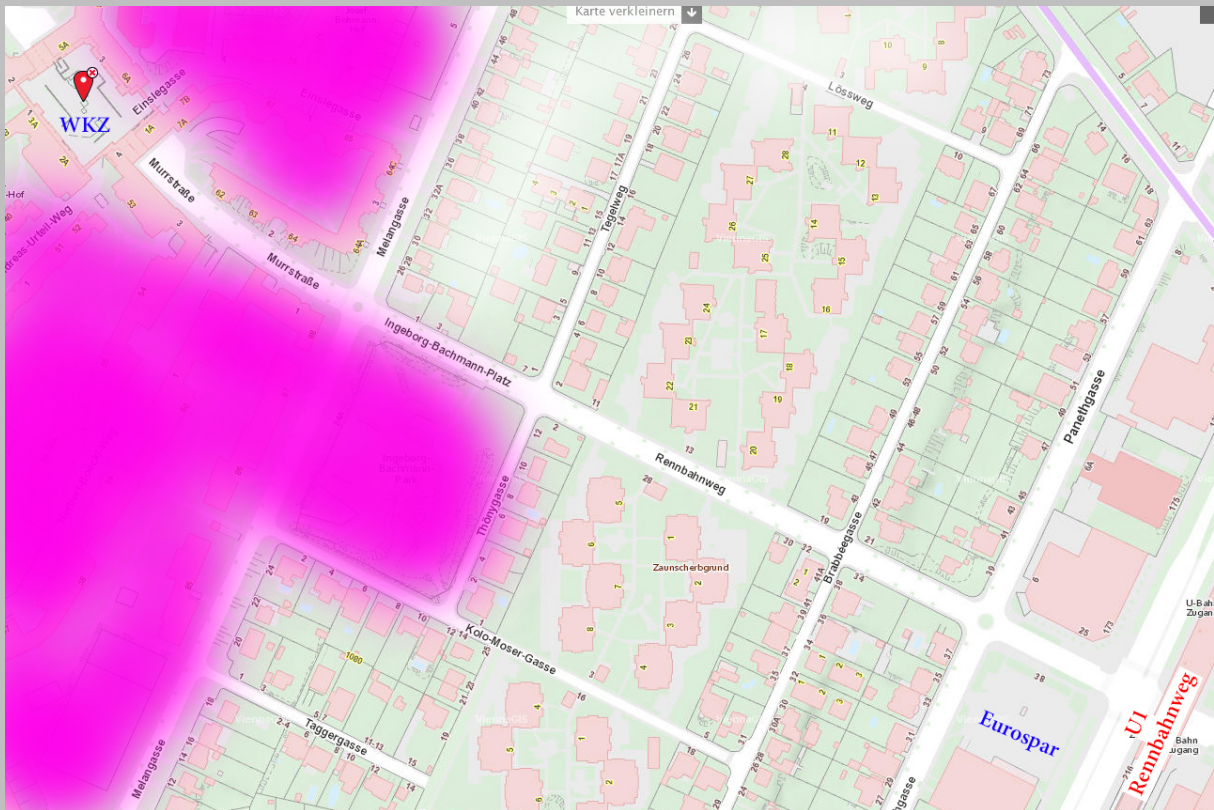
Treffpunkt

ab 10.00 Uhr

Wien 22, Alfred-Kubin-Platz 3, Kinderfreunde-Lokal, <https://goo.gl/maps/Kf7DetcS2sQ2>

Parken in den anliegenden Gassen, öffentlich erreichbar:

U1 Rennbahnweg – Ausgang Rennbahnweg hinuntergehen, rechts hinaus, über die Straße am großen Eurospar vorbei immer geradeaus 700m entlang der Straße „Rennbahnweg“



Karte

Josef-Bohman-Hof

Stand Dezember 2017

Ultimate, Premium: Format A3, Maßstab 1:2000

Standard: Format A4, Maßstab 1:3000

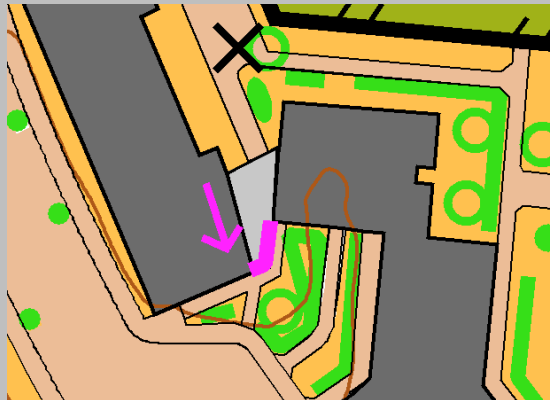
Laufgebiet

Typische Gemeindebauanlage mit Durchgängen und verschiedenen Gebäudeformen, zusätzlich ein kleiner Park. Bitte keine (Dobb)Spikes!

ACHTUNG 1: am Rande des Laufgebietes gibt es einige grasbewachsene Dächer von Garagen, die NICHT belaufen werden dürfen. Sie sind als Sperrgebiet auf der Laufkarte eingezeichnet



ACHTUNG 2: es gibt im Laufgebiet einen Durchgang, der nur in eine Richtung belaufen werden kann (Tor schließt). Dies ist wie folgt auf der Laufkarte dargestellt.



Anmeldung / Startmöglichkeit

Anmeldung: 10.00-11.45 Uhr

Startmöglichkeit: 10.30-12.00 Uhr

Zielschluss: 12.45 Uhr – ab diesem Zeitpunkt werden alle Posten abgesammelt!

Online Anmeldung: unter www.orienteeing.at/adventcup könnt ihr euch vorab anmelden.
Am AdvEnteCup-Tag bitte noch bei der Anmeldung das Startgeld zahlen!

Vor-Ort-Anmeldung: Bitte beim Treffpunkt einen Anmeldezettel ausfüllen und mit dem Startgeld bei der Anmeldung abgeben.

Nenngeld: 6 Euro, unabhängig davon ob man vorangemeldet ist oder nicht.

Postenbeschreibung

Nur "Premium"-Starter erhalten bei der Info / Anmeldung eine Postenbeschreibung (inkl. Postennummern), die Postenbeschreibung der Kategorie "Standard" ist auf der jeweiligen Karte aufgedruckt.

Bahnen

Ultimate: vier Schleifen (A, B, C, D), 4,2 km

Premium: drei Schleifen (B, C, D), 3,3 km

Standard: zwei Schleifen (E, F), 2,3 km

Heuer (wie schon letztes Jahr): Premium ist um eine Schleife kürzer als Ultimate! Premium startet mit Schleife B.

Start

Der Start befindet sich am Alfred-Kubin-Platz, direkt vor dem Treffpunkt. Das Ziel befindet sich in der Mitte des Alfred-Kubin-Platzes.

Aufwärmen

am Alfred-Kubin-Platz und am öffentlichen Anreiseweg von der U1-Station Rennbahnweg.

SI-Air

Die Stationen sind **nicht** im SI-Air-Modus programmiert um unabsichtliche Stempel (im Vorbeilaufen) und somit unverschuldete Strafminuten zu verhindern.



ADVENTCUPSYSTEM – Gedächtnis-OL für "Ultimate" und "Premium"

Nach LÖSCHEN des Chips und Betätigen der START-Station (Zeit läuft!) darf der/die Teilnehmer/in in die Wechselzone. Die Schleifen sind in der richtigen Reihenfolge zu absolvieren. Zwischen den Schleifen muss die Wechselzone betreten werden und dabei auch der Eingang (IN) und Ausgang (OUT) gestempelt werden!

Die Zeit in der Wechselzone kann in der Nachanalyse dann wie eine Zwischenzeit (wer hat wie lange Karte angeschaut?) behandelt werden.

Die korrekte Reihenfolge für Ultimate der zu stempelnden Stationen ist also:

START-OUT-

Posten der Schleife A-

IN-OUT-

Posten der Schleife B-

IN-OUT-

Posten der Schleife C-

IN-OUT-

Posten der Schleife D-

ZIEL



Für Premium entsprechend START-OUT-Posten der Schleife B-IN-OUT..

Falls ihr nach einer Schleife draufkommt, dass ihr einen falschen Posten gestempelt habt, müsst ihr nochmals raus auf diese Schleife und ab diesem Posten korrekt weitermachen.

Wechselzone

Die Wechselzone für die Kategorien "Ultimate" und "Premium" ist abgesperrt und hat einen Eingang (IN) und einen Ausgang (OUT). In der Wechselzone hängen genügend A3-Laufkarten, um für die nächste Schleife aufzutanken. Neben allen A3-Karten ist auch eine Postenbeschreibung in Textform, allerdings ohne Postennummer.

Natürlich könnt ihr jederzeit auch während einer Schleife in die Wechselzone um zusätzlich aufzutanken, dann ist IN/OUT-Stempeln nicht notwendig.

Strafminuten

Für jeden unnötigen Stempel auf eurem Chip erhaltet ihr 1 Strafminute dazu. Also lieber beim Kartenstudium genau schauen und die Postenobjekte merken, als zwei Posten stempeln (zu müssen), die nahe beieinander sind!

Für jedes fehlende IN oder OUT erhaltet ihr ebenfalls 1 Strafminute dazu.

Normale Bahn für "Standard"

Gleich neben der Wechselzone für Ultimate und Premium ist der Standard-Start, ihr erhaltet eine eigene Karte und habt noch eine Minute Zeit, sie anzuschauen. Ihr dürft die Karte danach behalten.

Ziel/Auslesen

Das Ziel ist in der Mitte des Alfred-Kubin-Platzes. Die Premium/Ultimate-Läufer bekommen ihre Splitzeiten und eine Karte mit aufgedrucktem Postennetz.

Verpflegung

Für alle Teilnehmer gibt es nach dem Lauf alkoholfreien Punsch und selbstgemachte WAT-Kekse!



NEU: AdvEnteCup-Merchandising

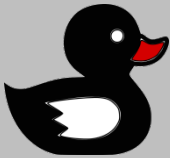
Es gibt für AdvEnte-Fans bei der Anmeldung Häferln, Umhängetaschen und Sticker im supergeilen Adventcup-Style zu erstehen.

Ergebnisse / Video

Ergebnisse, Video etc. sind am Abend auf unserer Homepage (www.orientteering.at) online.

Allgemeines

Der durchführende Verein übernimmt keinerlei Haftung für Schäden jedweder Art, auch nicht gegenüber dritten Personen. Jede/r Läufer/in startet auf eigene Gefahr.



Advent, Advent, die Ente rennt!

